

## ○ Insertion professionnelle

### Métiers

- > Développeur informatique
- > Concepteur informatique
- > Administrateur réseaux
- > Webmestre, webdesigner
- > Formateur en informatique
- > Professeur des écoles

### Secteurs d'activités

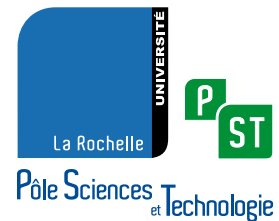
- > Banques, assurances
- > Sociétés de service en ingénierie informatique (SSI)
- > Services informatiques de toute entreprise
- > Administration et collectivités territoriales



LICENCE

Université de  
**La Rochelle**  
Sciences,  
Technologies, Santé

**Pôle Sciences  
et Technologie**  
Avenue Michel Crépeau  
17042 La Rochelle cedex 1  
licence.informatique@univ-lr.fr  
<http://sciences.univ-larochelle.fr>



# Informatique



Photos : Université de La Rochelle - Fotolia  
UNIVERSITÉ  
PERC/10-31-1236  
UNIVERSITÉ

[www.univ-larochelle.fr](http://www.univ-larochelle.fr)



## Objectifs de la formation

### Connaissances dispensées

La formation permet d'acquérir un socle de connaissances et de compétences nécessaires en systèmes informatiques et des méthodes de conception et de développement de logiciels et des médias numériques.

Les étudiants peuvent poursuivre en master ou s'insérer dans la vie professionnelle en construisant un parcours personnel professionnalisant grâce à des modules professionnels et à un stage obligatoire de 5 à 8 semaines en 3<sup>e</sup> année.

### Compétences et aptitudes visées

- > Assurer l'analyse fonctionnelle, la conception technique, le codage, la mise au point et la documentation de logiciels
- > Participer au développement et à la maintenance des applications informatiques
- > Prise en charge de l'environnement numérique dans une PME



## Contenu de la formation

Chaque semestre comprend des enseignements de langue et d'informatique ou de méthodologie universitaire ou des modules d'accompagnement à la professionnalisation.

### Semestre 1 - Semestre d'orientation

- **3 unités fondamentales au choix** : Mathématiques, Physique, Chimie, Sciences de la vie, Terre, univers et environnement, Mécanique, Algèbre et logique, Informatique, Économie, Statistiques, etc.
- **3 unités de découverte scientifique au choix** : La recherche en milieu marin, Découverte de l'écologie, Découverte des biotechnologies, Planète bleue, Planète terre, Chimie, Physique, Introduction à la science des matériaux, Découverte de l'énergétique du bâtiment et des énergies renouvelables, Découverte du génie civil et mécanique, Génie des équipements et des procédés industriels, etc.

### Semestre 2

- Introduction à la programmation
- Architecture et système
- Mathématiques pour l'informatique
- Technologie du web

### Semestre 3

- Algorithmes et structures de données
- Principes des bases de données
- Mathématiques pour l'informatique
- Technologie du web

### Semestre 4

- Programmation orientée objet
- Transmission, systèmes et réseaux
- Structures de données et programmation

A partir du semestre 5 (3<sup>e</sup> année), la licence Informatique est organisée en 2 parcours :

- **DL** Parcours développement de logiciels
- **MN** Parcours médias numériques

### Semestre 5

- DL** • Programmation logique, Développement micro-contrôleurs, Architecture clients/ serveurs
- MN** • Acquisition et traitement de signal, Synthèse des images, Médias numériques
- DL MN** • Structure de données avancées-Prog C++, base de données, Mathématiques pour l'ingénieur

### Semestre 6

- DL** • Simulation des systèmes, Systèmes répartis, Sécurité des réseaux, Compilation
- MN** • Simulation numériques, Traitement et analyses d'images, Développement sur Smartphone
- DL MN** • Interface homme-machine, Génie logiciel

### Poursuite d'études à l'Université de La Rochelle

- > Licence professionnelle Création multimédia
- > Licence professionnelle Informatique répartie et mobile
- > Master Informatique : Ingénierie des contenus numériques en entreprise, Jeux et médias interactifs numériques
- > Master Enseignement premier degré